

キャラクター名  
レイア・ガーネット

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	練体師	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	11	経歴	C-5-5 同性の家族がいない		
経験点	230		C-3-4 恥ずかしい二つ名を持っている(いた) B-6-1 恥ずかしい癖を持っている [口癖に「にゅ」とつけることがある]		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	9		26 + 2	4
体	9	敏捷度	5	1		11	1
		筋力	11	8		28 + 2	5
		生命力	4	5		18	3
心	6	知力	6	4		16 + 2	3
		精神力	10	3		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
レンジャー	4		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/ボウ	IB31 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
鷹の目	IB30 p		p
影矢	IB36 p		p
命中強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
マッスルベアー			
パラライズミスト			
クリティカルレイ			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	15	12	16

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		26		6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アシンメトリック・ボウ+1 射程40m 魔法の武器 (OM+2) イグニダイト強化	2H	27		2d+ 17	10	18	52										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 0	6	53

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 14	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	ポーションインジェクター ヒーリングポーション+1
背中	えびら 矢・太矢を24本収納可能
右手	怪力の腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	叡智の腕輪

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪

<p>-----その他メモ-----</p> <p>子供の頃はドワーフらしくからめ虚弱っぷりで「グラスウォーカー」とよくからかわれていた。母親を早くから亡くしており、父親と3人の兄と大家族がおらず友達も殆どいなかったため寂しい子供時代だった。ある日散歩をしていた所を魔物に襲われるが、冒険者の一団に助けられる。その時、その一団の一人である少女の華麗な弓さばきを見て、その少女に憧れるようになった。(レイアは知る由もないが、その少女はグラスランナーの女性でクロスボウ使い)←エスティアニア・ペリドット</p> <p>その少女みたいになるため、弓のトレーニングを欠かさず行うことにしたレイア。それを見た父親は、塞ぎがちだった娘が明るくなったことを喜びつつも、ますますドワーフらしく無くなっていくことに少々頭を抱えるのであった。それから月日は流れ多少は丈夫になったレイアは、憧れの少女のようにするために旅に出るのであった！</p> <p>-----ここから5話目いなかった時の話を追加-----</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>
--	---

