キャラクター名
黒部

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	2
ジョブ	アストラルヴァンガード			**カオスレート**	+2
国籍		**性別**	男	**年齢**	23
クラブ	部	**クラス**	高等３　年	５　組	
経緯	野心（地位・金・名誉を手に入れる為に撃退士になった）				
好き	テレビ、徹夜				
嫌い	アイドル、仕事				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	14	1	16	2d+　5
青春力	10		11	2d+　3
政治力	10		11	2d+　3
力	3		4	2d+　1
	0			2d+

生命力	上限：　21
アウル	上限：　5

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	ワンド		杖	魔撃２
2	レザーグローブ		手	物理制限、堅牢２
3	シルバーリング		指	魔法制限
4	やきそばパン		食物	生命力2d6回復
5	やきそばパン		食物	生命力2d6回復
6	お酒		飲物	アウラ＋１　眠気　※ネイクからの預かり物

	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
授業	魔力開発			生存訓練			ライトヒール			祝福			ヒール		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1		学力	1		学力	2			1			1		
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○	常駐		○	常駐		○	補助		○	支援		○	支援	
	<アウル>の限界値が[授業レベル×１]点上昇する			<生命力>の限界値が[授業レベル×５]点上昇する			<アウル>を１点消費するたび、キャラクター一人の<生命力>を[1d6＋そのキャラクターに対する<好意>]点回復する(授業レベル以上、<アウル>は消費出来ない)			<アウル>１点を消費し、射程内のキャラクター一人を目標に【学力】の判定に成功すると、そのシーンの間、目標の命中判定の達成値が[授業レベル×１]点上昇し、<生命力>を1d6点と変調を一つ回復する			キャラクター一人を目標に選ぶ。<アウル>１点を消費して、【青春力】の判定に成功すると、目標の<生命力>を[判定の達成値×１]点回復する。一日に[授業レベル×１]度まで使用できる		

	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
放課後	クラブ			社交性											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○	常駐		○	常駐		○			○			○		
	[（クラブ名にちなんだ単語）力]という副能力を一つ獲得する。 副能力の基本値は、[コミュレベル×３]点になる。			終了フェイズの「データのリセット」のタイミングで、価格が[自分の【政治力】の判定値＋コミュレベル×２]以下のアイテムを維持できるようになる											

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
三日月真珠		①②③④⑤			①②③④⑤
林・ピーター・キング		①②③④⑤			①②③④⑤
ネイク・ベイオウーフ		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5