

キャラクター名 ロイ プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+3]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴	裏切られたことがある		
経験点	1210		恥ずかしい癖を持っている 魔物に襲われたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	5		19 + 2	3				
体	15	敏捷度	8			15 + 1	2	スカウト	3		
		筋力	2	2		19	3	エンハンサー	4		
		生命力	6	2		23	3	アルケミスト	2		
心	8	知力	10	2		20	3				
		精神力	8	1		17	2				

戦闘特技	
必殺攻撃	226 p
武器習熟/スピア	221 p
頑強	1B29 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ドラゴンテイル	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
クリティカルレイ	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	8	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	スプリントアーマー	筋力	回避力	防護点
盾		15	0	5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	8	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース 片手	1H両	15	-1	2d+ 8	10	10	25										
アールシェピース 両手	2H	15		2d+ 9	10	10	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 8	5	56
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 9	2d+ 8	17	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	ポーションインジェクター <small>補助動作で仕込んだポーション使用可能 くスカレットポーションセット</small>
背中	ロングマント フード付き
右手	巧みの腕輪 壊すと器用度+14
腰	アルケミーキット
足	
その他	巧みの指輪 壊すと器用度+13

装備品	説明
左手	俊足の指輪 壊すと敏捷度+13

— その他メモ —

とある地方のリルドラケンから生まれたナイトメア。その名をロイ。
生まれつき他のリルドラケンと姿が違ったことから、自らがナイトメアだと自覚し故郷に迷惑を掛けないため15歳で旅立ちを決意した。

彼には生まれつき小さい尻尾が生えており、普段は服の中に隠しているが戦闘時には「顕現」させることができる。
(この尻尾は感情が高ぶると勝手に出て、治まると引込む。但し戦闘中以外は尻尾で攻撃できない。)

各地を渡り歩いてきたが、ある時に蛮族の奇襲を受けてやむなく「尻尾を顕現」した際に同じPTだったメンバーから攻撃を受け、瀕死の重傷を負ってしまう。(同じPTメンバーには人間と偽っていた)
次に目覚めた時、彼はとある冒険家の家に助けられていた。その冒険者から、とある冒険者の宿を紹介される・・・。

実はコーヒー好きで依頼の前では必ず嗜む。※【新しき一期一会亭への参加者歓迎卓(…?)】にて生えた設定。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉚

