

キャラクター名 ロイ	プレイヤー名
---------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+3]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴	裏切られたことがある		
経験点	1210		恥ずかしい癖を持っている 魔物に襲われたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	5		19 + 2	3				
体	15	敏捷度	8			15 + 1	2	スカウト	3		
		筋力	2	2		19	3	エンハンサー	4		
心	8	生命力	6	2		23	3	アルケミスト	2		
		知力	10	2		20	3				
		精神力	8	1		17	2				

戦闘特技	
必殺攻撃	226 p
武器習熟/スピア	221 p
頑強	1B29 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ドラゴンテイル	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
クリティカルレイ	
パラライズミスト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	6	9	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	8	5	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース 片手	1H両	15	-1	2d+ 8	10	10	25										
アールシェピース 両手	2H	15		2d+ 9	10	10	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 8	5	56

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 9	2d+ 8	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	ポーションインジェクター 補助動作で仕込んだポーション使用可能<スカーレットポーションセット
背中	ロングマント フード付き
右手	巧みの腕輪 壊すと器用度+14
腰	アルケミーキット
足	
その他	巧みの指輪 壊すと器用度+13

装備品	説明
左手	俊足の指輪 壊すと敏捷度+13

<p>— その他メモ —</p> <p>とある地方のリルドラケンから生まれたナイトメア。その名をロイ。 生まれつき他のリルドラケンと姿が違ったことから、自らがナイトメアだと自覚し故郷に迷惑を掛けないため15歳で旅立ちを決意した。</p> <p>彼には生まれつき小さい尻尾が生えており、普段は服の中に隠しているが戦闘時には「顕現」させることができる。 (この尻尾は感情が高ぶると勝手に出て、治まると引込む。但し戦闘中以外は尻尾で攻撃できない。)</p> <p>各地を渡り歩いてきたが、ある時に蛮族の奇襲を受けてやむなく「尻尾を顕現」した際に同じPTだったメンバーから攻撃を受け、瀕死の重傷を負ってしまう。(同じPTメンバーには人間と偽っていた) 次に目覚めた時、彼はとある冒険家の家に助けられていた。その冒険者から、とある冒険者の宿を紹介される・・・。</p> <p>実はコーヒー好きで依頼の前では必ず嗜む。※【新しき一期一会亭への参加者歓迎卓(…?)】にて生えた設定。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉞</p>
--	---

