

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	アコライト	性別	女
称号クラス				年齢	117
種族	エルダナーン			境遇	天涯孤独
出自(効果)	闇の一族			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	12	19	10	19	7
ボーナス	2	3	4	6	3	6	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	4	4	8	4	8	2

HP	52
MP	86
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	聖印								
能力値			4	0	4	0	8	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	3					
総計(左)			4	0	5	5	9	8	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8		1	9	+2+1d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
オーディアルロッド	
ベルトポーチ	
異次元バック	
ポーションホルダー	
ランタン	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 6
 最大重量: 19
 所持金: 12180
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: 作成時に精神基本値+3								
マジシャンズマイト	○	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[(SL)D]する。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定に+1Dする								
エアリアルセイバー	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: <風>属性の魔法攻撃をダメージに+[SL×4]する。								
マジックブラスト	1	3	ムーヴアクション	-	自身	自動成功	-	
効果: 「タイミングメジャーアクション」「対象:単体」の「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲([SL×2]体)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
エアリアルスラッシュ	★	6	Xメジャーアクション	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 魔法攻撃<風>。魔術判定+1D、ダメージ[2D+5]<風>、クリティカル:ダイスロール増加								
マジックフォージ	2	3	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: その魔法攻撃をダメージ+[(SL×2)D]する								
リゼントメント	★	-	魔法攻撃時	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: その魔法攻撃をダメージに+[CL×10]し、「対象:単体*」に変更する。								
フライト	1	4	Xメジャーアクション	至近	単体	魔術判定	-	
効果: 対象を飛行状態にし、【移動力】に+【SL×5】する。シーン終了かマイナーアクションで解除宣言するまで継続する。								
プロテクション	○	3	ダメージロールの直後	20m	単体	自動成功	防衛中1回	
効果: ダメージ軽減。被ダメージ-[(SL)D]								
テレポート	1	10	Xメジャーアクション	至近	範囲(選択)	魔術判定	シーン1回	
効果: 自身と対象をマークポイントに転送する(拒否可能)。マークポイントの上限はSL個、記憶にはメジャーアクションを使用し視界内を指定する。								
ヒール	★	4	Xメジャーアクション	20m	単体	魔術判定	-	
効果: HP回復。[3D+CL×3]								
キュア	★	5	Xメジャーアクション	20m	単体	魔術判定	-	
効果: バッドステータスをすべて回復								
目利き	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: ギルメン全員、ドロップ品決定ロール+1D								
	1							
効果:								

★はSLv1MAX
 ○はSLv5MAX
 ◇はSLv10MAX
 SLv3MAXスキル:
 マジックブラスト、フライト、マジックフォージ

