キャラクター名
マイルミア・ルッテンゲン

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	恐怖	初期侵食率	32 %
出自		経験	親友	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	4	0	0			4
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
インフィニティウェポン	7	3	マイナー					
効果： 白兵武器作成　G3 攻撃lv+7								
咎人の剣	5	4	メジャー					
効果： インフィニティウェポンで作った武器で攻撃する場合、攻撃力+[lv×５]								
コンセ	3	2	メジャー					
効果： c-lv								
レインフォース	5	2	メジャー			シンドロ		
効果： 攻撃力+[lv×２]								
クリスタライズ	5	4	メジャー				100	
効果： １シナリオ３回　攻撃力+[lv×３]								
錬成の掟	2	4	オート					
効果： エフェクトで作ったものの攻撃ガード装甲のどれかを+5　１シナリオlv回								
ギガノトランス	1	20	メジャー				120	
効果： シーン選択射程視界１シーン１回								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー					
効果： エフェクトで作る武器が二つに								
物質合成	1	5	メジャー				100	
効果： 持っている武器二つを合成。全てのデータを合計する。射程は短い方に固定　１シーン１回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

通称マリー
二重人格者。イギリス系クォーター。
能力が白兵特化にも関わらず肉体白兵が低いのは、主人格が体を鍛える発想がないため

戦闘プラン
当たれば強いが当たらないというコンセプト。コンセ？　気休めさ。
クリスタライズ無しで侵蝕率100以下で固定値49。クリスタライズを入れれば64。
錬成の掟で更に+5。ダブルクリエイトで二つに使っておくとよい。
100を超えたら物質合成で武器攻撃力を３０にする。固定値77。クリスタライズを入れれば95が固定値。
ギガノトランスで１度だけ、攻撃をシーン選択射程視界にする。