

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	サラマンダー			年齢	18	性別
オプション	覚醒	償い	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自	安定した家庭		経験	大失敗	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	7r+1	4	6		白熱時の脚、もしくは拳

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	合計装甲:	0	合計回避:	0	
	ロイス				
	対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	伝承者:白兵	P	N		
	当時のチームメイト	P 連帯感	N 悔悟		
	敷島あやめ	P 友情	N 食傷		
	サッカー	P 傾倒	N 不安		
	紀國 飛鷹	P 尽力	N 隔意		
	ナヅキ	P 信頼	N 不安		
	凧原	P 親近感	N 敵愾心		
	最大財産P:	4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー					
効果:	C値が下がるやべーやつ							
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	素手のデータ変更 俺の拳が真っ赤に燃える							
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	飛行状態でLv*2m移動できる							
炎の刃	2	2	メジャー	武器		対決		
効果:	攻撃力を+Lv*2							
結合粉碎	3	4	メジャー			対決	ピュア	
効果:	装甲値無視+攻撃ダイスLv個増える							
熱感知知覚	★							
効果:	熱が見れるよ							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

もしも全10回のキャンペを通過したらIF

サッカー部の現役エース。
小さいながらも周囲の期待を受けストイックに練習に打ち込んでいる。

幼い頃は道場に通り術も習っていた。
会得した術をサッカーに取り入れようとした結果、己の未熟さもあってか人を負傷させてしまい、試合にも負けてしまい優勝を逃してしまう大失敗を犯してしまふ。
それ以来術術を使うことは極力封印するものの、それでもサッカーへの想いを諦めきれず今まで以上にサッカーに熱中している。

——もうあんな失敗は犯さない。それを今度の大会で優勝するということで証明してみせる。そう決意しながら。