

キャラクター名
マンティス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	11歳
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	60000				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	3		22	3
体	15	敏捷度	7	25	-6	33	5
		筋力	5	73		93	15
心	8	生命力	6	131		152	25
		知力	8	149		165	27
		精神力	7	88		103	17

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17	デーモンルーラー	11
ソーサラー	16		
プリースト/ヒューレ	13		
レンジャー	9		
エンハンサー	10		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔力強化	IB32 p
ルーンマスター	IB34 p	武器習熟S/アックス	IB31 p
バトルマスター	3143p	武器の達人	IB31 p
治癒適性	2122p	切り払い	FC26p
不屈	2123p	痛撃	FC26p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	イニシアティブブースト
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
リカバリィ	
ジャイアントアーム	
バルーンシードショット	
クリティカルレイ	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
パークメイル	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	17	20	22	32
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
鎧	盾	ランク	筋力	回避力	防護点
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	22	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣 メメントモリ	2H	20	+3	2d+ 24	⑩	35	50										
魔鎌 デッドエンド <small>絡み、フレイルとしても使用可能。</small>	2H	20	+3	2d+ 4	⑪	6	55										
デッドエンド・フラグ <small>絡みを生かしている間、対象は魔法や特殊能力によるものも含め転移不可となる。</small>	2H	20	+3	2d+ 4	⑫	3	55										
デッドエンド・エンカウント <small>命中判定に自動成功した場合、1回目の出目を12として扱う。</small>	2H	20	+3	2d+ 4	⑨	3	60										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 22	0

HP
233

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	16	45			
神聖魔法	13	42			
召異魔法	11	40			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 42	2d+ 34

MP
223

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
●キャラクター詳細 ルキスラ帝国暗部に所属するナイトメアの少女。 純粋に強者との戦いを愉しみ、あらゆるの魔剣を操り獲物を追い詰める。 彼女にとって戦闘は遊戯であり、自らのものも含め命は消耗品に過ぎない。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓

