

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ブリスト	Lv.1:		レベル	18
サポートクラス	モンク/ティマー	Lv.1:	セージ	性別	男性
称号クラス				年齢	
種族	ドウアン			境遇	略奪
出自 (効果)	放浪者			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	34	12	9	9	12	33	13
ボーナス	11	4	3	3	4	11	4
クラス修正	1	1	1	1	0	3	1
他修正						2	
能力値	12	5	4	4	4	16	5

HP	157
MP	197
フェイト	9

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ケセドの杖			8					
左手									
頭部									
胴部	ブラッドスーツ				-2	27	0		
補助	スターポイントアーマー				-1	12	0		
装身具	高位聖印								
能力値			5	0	4	0	16	8	17
スキル	FC:G、MR、MA					3	2		
その他	RBM、RBR					2	2	2	
総計(右)			5	8					
総計(左)			5	0	1	44	20	10	17
総計(両)			5	8					m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 68
 所持金: -537300
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	牙爪族、装備している「種別: 格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	対象のHPをCL*3+3d点回復							
エフィシエント	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	ダイスで効果を求める色んなスキルの効果に+SL*2							
アドバイス	1	-	判定の直前	20m	単体	自動成功		
効果:	対象の判定に+1d。							
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/1S	
効果:	ヒールを行う。							
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動成功	1/1SN	
効果:	ダメージは0じゃ							
ファランクススタイル	★	-	P	-	自身	-		
効果:	何でも着られる。							
ヘイスト	1	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果:	行動値に+SLd。							
アイアンカバー	3	-	カバーリング	-	自身	自動成功	SL/1S	
効果:	装備を選択し、その分の防御力を加え、ダメージを換算する。							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	自身	自動成功		
効果:	カバーを行う。							
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功		
効果:	イニシアチブに対象を割り込ませる。							
ダンシングヒーロー	★	-	判定の直前	-	自身	自動成功	1/1S	
効果:	判定に+1d							
セルフヒーリング	★	-	マイナー	-	自身	自動成功	1/1SN	
効果:	CL*10点のHPを回復する							
ソウルバスター	★	-	DR算出後	-	単体	自動成功		
効果:	受けたダメージ分のHPロスを手しに与える							

4+2d 魔術判定
 15+2d 精神判定
 18+2d マニユビレイト判定

効果一覧
 ケセドの杖使用はMP5消費 あらゆる効果に+10する。

58+6d ヒール
 68+6d ケセド込

30+5d プロテクション
 40+5d ケセド込

+29 ビジテイション
 +39 ケセド込

+30 シーリィ
 +40 ケセド込

