

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
ランスロット

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:風]		
生まれ	軽戦士	性別	♂	年齢	19
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	3000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 11	器用度	11	3		25	4
	敏捷度	6	3		20 + 1	3
体 13	筋力	3	2		18	3
	生命力	6	2		21	3
心 6	知力	10			16	2
	精神力	5			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		

戦闘特技			
武器習熟/ソード	221	p	p
回避行動	218	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	3	7	6	6
シューター	0			

鎧と盾			必要ランク			
鎧	盾		筋力	回避力	防護点	
Sレザ			8		3	
バグラー			1	1		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1	
回避技能	フェンサー		合計値	8	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ		威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 7	9	7	8											
				2d+														
				2d+														

一般装備品 (消耗チェック)

救命草x4

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

所持金 260 **G** 預金・借金 **G**

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	21	63	2d+ 8	3	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 6	2d+ 4	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力上昇の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ \_\_\_\_\_

自動失敗チェック  
⑤  
⑩  
⑱  
⑳  
㉑  
㉒  
㉓