

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	ブラックドッグ					
オプション			年齢			性別
覚醒	素体	衝動	闘争		初期侵食率	41 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	1	0	0			1	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームバンカー	白兵	6r-2	1	15		ダメージを与えた場合、硬直を付与。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーマースキン		4			HPダメージが適用される直前に使用。ダメージを10軽減する。1ターンに1回使用可能。
ベストアーマー (レジェントアーマー)		20	2	0	敵の攻撃力・威力・回避・回避値を10%減らす。敵の回避値・回避率・回避判定を10%減らす。1ターンで1回。

所持品	
ウエポンケース	
ウエポンケース	

合計装甲:	24	合計回避:	2
-------	----	-------	---

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
Dロイス: 秘密兵器	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P:	4	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレート (キュマイラ)	2	2	メジャー					
効果: クリティカル値をLv分-(下限値7)。								
獣の力	1	2	メジャー	武器	-	対決		
効果: 攻撃力+Lv×2。								
ハードワイヤード	4	4	常時	至近	自身	自動		
効果: アームバンカー・アーマースキンを取得。								
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	対決		
効果: リアクションを放棄する代わりに白兵による反撃 (下限値7)								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果: そのラウンドの間、攻撃力を+Lv×5。ただし、行動値を0にする。行動値の修正はほかのエフェクトを優先する。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

雑魚つぶしの白兵型 基本攻撃力21

長所

- ・装甲値24。さらに1ターンに1回だけダメージを10軽減する。
- ・攻撃力15+硬直付与の反撃攻撃ができる。
- ・80%から攻撃&反撃の威力を+15。
- ・キャストオン・オフができる。

チャットパレット

メジャー <獣の力1><コンセントレート (キュマイラ) 2> 攻撃力+2 c-2 コスト4
 オート <復讐の刃2> c-2での白兵攻撃 コスト6
 セットアップ <フルパワーアタック3> ラウンドの間、白兵攻撃力+15&行動値0
 イニシアチブ キャストON <ウエポンマウント3> FH戦闘服を装備 装甲値20&回避+2
 イニシアチブ キャストOFF <ウエポンマウント3> FH戦闘服を解除 装甲値-20&回避-2

100%

メジャー <獣の力2><コンセントレート (キュマイラ) 3> 攻撃力+4 c-3 コスト4
 オート <復讐の刃3> c-3での白兵攻撃 コスト6
 セットアップ <フルパワーアタック4> ラウンドの間、白兵攻撃力+20&行動値0
 イニシアチブ キャストON <ウエポンマウント3> FH戦闘服を装備 装甲値20&回避+2
 イニシアチブ キャストOFF <ウエポンマウント3> FH戦闘服を解除 装甲値-20&回避-2