キャラクター名
ガムビエル

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ ソラリス	ワークス	ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞﾋﾞｰｲﾝｸﾞC	カヴァー	エンジェル
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0	6		6
感覚	3	0	0	7		10
精神	2	1	0	12		15
社会	3	0	0	7		10

HP	167
行動値	35
(非装備時)	35
戦闘移動	40
全力移動	80

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	7		ＲＣ	6		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	6		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：白の世界	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ガニュメデス	射撃	10r+7		18		武器、
絶望の福音	ＲＣ	25r+6				1+2+3+4+5
通常攻撃１	射撃	25r+7		30		2+4+11+12+13
通常攻撃２	射撃	25r+7		30		2+10+11+12+13

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
【Eロイス】宝瓶宮	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 20	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ソラリス	2		M					
効果：								
トランキリティ	5		M/R					
効果：	判定D＋７。HP-5。							
堕ちる絶望	5		M					
効果：	相手の＜意思＞と対決。成功したら衝動判定。難易度18							
ポイズンフォッグ	3		M					
効果：	対象を範囲（選択）、射程を至近に変更							
アウトブレイク	1		M					
効果：	対象をシーン（選択）、射程を視界に変更							
アポトーシス	3		A					
効果：	蘇生した対象に20ダメージ。シナリオ１回。							
シャッフル	1		A					
効果：	自身への単体攻撃を同エンゲージの別キャラに変更する。							
鏡の盾	2		A					
効果：	被ダメ時反射。最大60。シナリオ１。							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：AH	2		M					
効果：								
レーザーファン	3		M					
効果：	対象を範囲（選択）に変更。同エンゲ不可。シナリオ４回。							
滅びの光	3		M					
効果：	攻撃力＋12。対象単体時無効							
リフレクトレーザー	5		M					
効果：	RのD－６個							
天からの眼	3		M/R					
効果：	判定D＋4							

◎行動ルーチン
①第一ラウンドのメインプロセス
≪絶望の福音≫でPC全員の＜意思＞と対抗を行い暴走状態にする。
ここでEロイス【宝瓶宮】を使用。シーン中暴走状態のキャラクターはメインプロセス中にエフェクトを３つしか使用できなくなる。

②第ニラウンド以降のメインプロセス
通常攻撃１、通常攻撃２の中で好きなものを選択して攻撃する。判断基準としては攻撃対象が多い方。
また、１度だけPC全員が暴走状態を解除した次のイニシアチブプロセスで≪加速する刻≫を宣言。
≪絶望の福音≫を再度使用する。

③≪ｴｸｽﾀｰﾐﾈｲｼｮﾝ･ﾌﾛｳ≫について
以下のどちらかを満たした時点で使用する。この際、≪加速する刻≫を宣言する。
・ガムビエルのHPが30以下になる。
・第４ラウンドにて全員が行動済みの状態でイニシアチブプロセスを迎える。

④≪アポトーシス≫について
第３ラウンドまでに戦闘不能から回復した最初のPCに対して使用する。

⑤≪鏡の盾≫について
第２ラウンド以降、ガムビエルと同エンゲージにPCが存在し、かつガムビエルが「対象：単体」の攻撃対象になった場合に使用。
複数のPCがエンゲージしている場合はその中の誰かをランダムに選択して攻撃対象を移し替える。

キャラクター名
ガムビエル

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ｴｸｽﾀｰﾐﾈｲｼｮﾝ･ﾌﾛｳ	射撃	25r+7		50		2+9+10+11+12+13+14

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファイナルフラッシュ	3		M					
効果：	RのC値＋１、攻撃力＋20。シナリオ１							
光芒の疾走	1		m					
効果：	戦闘移動。離脱可。シーン２回。							
加速する刻	2		I					
効果：	即座にメインプロセス							
生命増強	4		P					
効果：	HP+120							
瞬間退場	1		A					
効果：	シーンから離脱。							
声無き声	★							
効果：								
真昼の星	★							
効果：								
見放されし地	★							
効果：								
七色の直感	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								