キャラクター名: ハルディール・ベレムナイト

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	6	経歴	ひきこもっていたことがある		
経験点	500		毒を飲んだことがある		
			一定期間の記憶がない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6			12	2
		敏捷度	6			12	2
体	6	筋力	7			13	2
		生命力	8			14	2
心	9	知力	11	2		22 + 2	4
		精神力	11	10		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	6		
セージ	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		1	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	223 p		p
鷹の目	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
腕輪専用化	50
名誉点 所持	210 /合計 260

一般装備品 (消耗チェック)

魔晶石5点x6	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
宝石ケース	○□□○□□
アンバー（土の精霊）	○□□○□□
コスモオーラ（光の精霊）	○□□○□□
アゲート（闇の精霊）	○□□○□□
ファイアークォーツ（炎の精霊）	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5280 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 1	3

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 11

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	10			

装備品		説明
頭	天然石の髪留め	
耳	天然石の耳飾り	
顔		
首	薔薇のチョーカー(青色)	壊すとダメージを-2
背中		
右手	叡知の腕輪(専用化)	MP+2,知力+2
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	銀の腕輪（発動体）	

その他メモ

戦う学者さん…という感じの風貌の男。やや長めの藍色の髪を結んでいる。

魔法の事故で数年前の記憶がなくなっており、それが原因で一時期引きこもっていたことがある。記憶がない事に思い悩んだ末、毒を飲んで自殺を図ったことがあるが、当時、近所に暮らしていたフェアリーテイマーに助けられ、その事をきっかけにフェアリーテイマーを目指す。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟