キャラクター名: アルン・クライフ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	3	経歴	過去に仕えた主がいた		
経験点	350		近所では一番の物知りだった		
			かつて信頼できる友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	8	1		22	3
		敏捷度	8	1		22	3
体	5	筋力	5			10	1
		生命力	9	2		16	2
心	8	知力	9	1		18	3
		精神力	11	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	4

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 6	10	7											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	ロングマント	
右手	マギスフィア	
腰	ガンベルト	12発収納
足	ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

帝国領内の貴族に使える使用人夫婦の間に生まれる。
元々の貴族の粋な計らいと、使用人夫婦が使用人達の指揮を執る立場にあったため、苗字を持つことができた。
丁度同時期に貴族の双子が生まれていたため、アルンはその2人の世話係兼中の良い姉弟として育っていく。
その友情に上下関係はなく、可能な限り等しく、屋敷の人間や近隣の住民から愛された。

その後、双子の姉は領主として、弟は帝國で指折りの神聖騎士として育っていった。アルンもまた、その地域で香草などを研究しており、その甲斐あってか近所では名の知れた物知りであった。
そしてこのころから、外の事を深く知りたいと考えだす。

そんなある日、双子の姉から”今後の進路を聞かせて欲しい”と言われた。刺し障りのない答えが通じる相手ではない事も知っていたアルンは、正直に思っていること、考えている事を余さず話した。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アルン・クライフ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□	○□□○□□
魔香草	○□□○□□	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□	○□□○□□
弾丸12発	○□□○□□	○□□○□□
銀の弾丸	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□