

キャラクター名
クレア・ウィール

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴	自分のものではない記憶がある 大きな遺跡を発見したことがある 守りの剣を持ったことがある		
経験点	40				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9			16	2
体	4	敏捷度	12	1		20 + 1	3
		筋力	9			13	2
心	10	生命力	5	1		10	1
		知力	8	7		25 + 1	4
		精神力	11	5		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6		
スカウト	4		
アルケミスト	1		

戦闘特技		
魔法誘導	223	p
魔法拡大/数	226	p
武器習熟/スタッフ	221	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	クロスアーマー	筋力	回避力	防護点
盾				2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	21	63	2d+ 0	2	28
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 7	2d+ 10	44	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 敏捷の指輪	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

その他メモ	自動失敗
「こんにちは。私の名前はクリア・ウィール」	チェック
「幼い頃に大きな遺跡を見つけた経験から、冒険者になったわ」	□□□□⑤
「未知の遺跡探索はとても楽しみ」	□□□□⑩
「でも実際にはさうさう未探索の遺跡ってみつからないのね」	□□□□⑮
「とりあえず、今日もごはんのためにお仕事頑張ろう」	□□□□㉔
	□□□□㉘
小さな村出身。幼い頃は村からよく抜け出して遊ぶほどのわんぱくだった。	□□□□㉚
ある日、村の近くで地下へと続く入り口を発見! それは大きな地下遺跡への入り口であった。	□□□□㉞
幼いクリアは無謀にも地下遺跡に一人で入り込み、力を失った守りの剣を発見する。	□□□□㊂

