

キャラクター名  
なし

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔導師	性別	女	年齢	7(307)
冒険者Lv	8	経歴	奇妙な予言をされたことがある		
経験点	630		自分のモノでない記憶がある→ノスフェラトゥの記憶 一定期間の記憶がない		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8	4		18	3
	敏捷度	5	5		16	2
体	筋力	7	4		17	2
	生命力	6	10		22	3
心	知力	4	11		30 + 2	5
	精神力	4	8		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6		
コンジャラー	8		
セージ	7		
アルケミスト	3		
ライダー	6		

戦闘特技		能力値	ボーナス
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔法拡大/数	1B39p		p
マリオネット	1B38p		p
魔法誘導	1B32p		p
MP軽減/ウィザード	1B33p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
遠隔指示	
探索指令	
騎獣強化	
HP強化	
HP超強化	
MP譲渡	
パラライズミスト	
バークメール	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザ	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3、魔法の発動体	1H	1		2d+ 0	11	0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	12			
操霊魔法	8	14			
深智魔法	6	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
71

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識+1
耳	
顔 ひらめき眼鏡	見識・探索+1
首	
背中 サーマルマント	
右手 叡智の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 雫のプレスレット	

その他メモ	自動失敗チェック
2d6+1d6+2d6+1d6+1d6+1d6 ハイマン魔導師 #1 SwordWorld2.0 : (2D6+1D6+2D6+1D6+1D6+1D6) → 8[6,2]+5[5]+7[6,1]+6[6]+4[4]+4[4] → 34 1d4+2d #1 SwordWorld2.0 : (1D4+2D6) → 1[1]+6[3,3] → 7 1d4+2d #2 SwordWorld2.0 : (1D4+2D6) → 4[4]+6[3,4] → 11 1d4+2d #3 SwordWorld2.0 : (1D4+2D6) → 1[1]+9[3,2] → 6	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛
貴族(ノーブル) : 2 航海士(ナビゲーター) : 3	

