キャラクター名

１０の子

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	17
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
物語	
命	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1		2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		あるびの		ジャッジ	1		1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		写真		オート			たからもの
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	自身に対する対話判定の出目+１自身に対する対話判定の出目+１
メインクラス		庇う		オート	0	0-1	対象が受けるダメージを自分が代わりに受ける。１ターンに何度でも使用可
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0-1	支援２か妨害２。基本パーツ１つ損傷
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷している基本パーツを１つ修復する。