キャラクター名: ルナー・イクスレーブス

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	闘士	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	7	経歴	規律に厳しい環境で育った		
経験点	0		己に何らかの誓いを立てている		
			純潔である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	1		19	3
		敏捷度	8	3		19	3
体	13	筋力	6	2		21	3
		生命力	6	1		20	3
心	9	知力	10	3		22	3
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	10	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 11	10	11	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

保存食(1週間分)x2	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 250 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
投げ強化	220 p		p
踏みつけ	221 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	

装備品		説明
頭	髪飾り	天然石(中)
耳		
顔		
首	チョーカー	「私は忠実なる僕」
背中		
右手		
腰	ガーターベルト	
足	アンクレット	「運命」
その他		

装備品		説明
左手		
ロングマント		フード付き

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
高所攻撃	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

貴族と使用人のエルフの間にナイトメアとして生まれた。
6歳の頃から5年間、ナイトメアとばれる事無く、教育係から使用人として厳しくしつけられた。
しかし、貴族の正室が彼女に強く当たった際、ナイトメアとしての特徴である2本の角が現れてしまい、母共々迫害された挙句、裏競売にかけられる。

裏競売にかけられたが母だけが売れ、彼女は残ってしまい、処分直前でとある貴族が滑り込みで引き取った。
そこの家はそこそこに潤った領土を持っており、多種族が共生･共存している交易都市の領主であった。
領主の子は双子の姉弟で、双子専属の使用人は彼女より年下のエルフだった。
この街では異種族に対する抵抗意識がかなり低く、一部友好的な蛮族とされる種族でさえも、証明を見せさえすれば入る事が出来た非常に稀有な街である。
無論、ルナーが屋敷に来た時も手厚く歓迎され、一使用人として、また高い身体能力から護衛として十全に働く事が出来、休暇も許された。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟