キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	9	9	9	7	12	8
ボーナス	4	3	3	3	2	4	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	4	5	3	2	5	2

HP	37
MP	33
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具									
能力値			4	0	5	0	5	7	11
スキル						2	1		
その他									
総計(右)			4	6	4	10	6	7	9
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
HPポーション	

現在重量： 2		
最大重量： 12	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ベスティア：アクエリアス	★		パッシブ		自身			
効果： 素手の攻撃力が+4される。								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功	防御中一回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行う事ができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない								
オートガード	1		パッシブ		自身			
効果： 物理防御力に+2魔法防御力に+1								
アイアンフィスト	1		パッシブ		自身			
効果： 武器攻撃のダメージに+5する。								
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中判定	格闘使用	
効果： 対象に白兵攻撃を行う。その攻撃のダメージロールでは対象の物理防御力と魔法防御力を0とみなしてHPダメージを算出する								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								