キャラクター名
アンナ・マリーア・シュヴェーゲリン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔導師	性別	♀	年齢	18
冒険者Lv	10	経歴	B 1-1 大きな失敗をしたことがある		
経験点	210		A 5-1 大きな遺跡を発見したことがある		
			B 1-5 大病を患ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8	7		21	3
		敏捷度	9	11		26	4
体	5	筋力	6	1		12	2
		生命力	8	9		22	3
心	10	知力	11	19		40 + 2	7
		精神力	8	14		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	10		
コンジャラー	9		
プリースト/ソーラ	3		
セージ	7		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣"ウィズダムアクシス" 魔力+1 http://urx.red/LsFe	1H	1		2d+ 0		0											
パール:バーストⅠ http://urx.blue/M7Oc				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
98

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	18			
操霊魔法	9	17			
深智魔法	9	18			
神聖魔法	3	10			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識探索+1
首		
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品	説明
左手 マナリング	

その他メモ

ルーフェリアの宿場街オルミ出身の少女
父は紋章学者で母は兵士。父から魔法と知識を受け継ぎ母は剣士の才が無いことを悔やんでいるがそれでも溺愛している
気まぐれかつマイペースな性格で表面上は可愛らしい少女。ふざけた言動が目立つものの、意外とサド。

魔法を練習中に暴発させてうっかり隠されていた巨大遺跡を見つけしまい、好奇心を抑えられずに突入しようと扉に触れた途端猛毒に侵され半年寝込む
それ以来迂闊に遺跡には近づかないようにしている

一般技能：紋章学者3　料理人4　貴族3

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アンナ・マリーア・シュヴェーゲリン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
妖精のランタン	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
二人用テント	○□□○□□
毛布	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
シャンデル製水着	○□□○□□
魔晶石(5)x6	○□□○□□
MCCx3	○□□○□□
夜警の鳥像	○□□○□□
アンナ人形	○□□○□□
リリド人形	○□□○□□
カチシュ人形	○□□○□□
フィロメーナ人形	○□□○□□
デスウィング人形	○□□○□□
イステア人形	○□□○□□
フェリフ人形	○□□○□□
ユーメル人形	○□□○□□
魔剣レインワールド	○□□○□□
魔法期文明時代の詩集の写本	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□