

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	790				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7			13	2	ファイター	7	アルケミスト	5
体	6	敏捷度	10			16	2	フェアリーティマー	15	ウォーリーダー	13
		筋力	7			13	2	スカウト	12		
心	9	生命力	9			15	2	レンジャー	9		
		知力	12	87		108 + 2	18	セージ	12		
		精神力	10			19	3	エンハンサー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p	マナセーブ	2123p
ルーンマスター	1B34 p	マナ耐性	3144p
トレジャーハント	2120p	魔法拡大/数	1B39 p
ファストアクション	2123p	魔法誘導	1B32 p
影走り	2120p	鷹の目	1B30 p
トレジャーマスター	3143p	魔法収束	1B39 p
治癒適性	2122p	魔法制御	1B32 p
不屈	2123p	MP軽減/フェアリーティマー	1B33 p
ポーションマスター	2123p	頑強	1B29 p
鋭い目	2120p	超頑強	1B29 p
弱点看破	2121p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バルカン語	○	
ライカンスロープ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
【ストロングブラッド】	☆強靱なる丈陣Ⅲ・心清
【メディテーション】	☆強靱なる丈陣Ⅳ・清涼
【アンチボディ】	☆蘇る秘奥
【チックチック】	☆強靱なる丈陣Ⅴ・激生
スフィンクスノレッジ	☆鉄壁の防陣Ⅴ・槍塞
イニシアティブブースト	☆強靱なる丈陣Ⅴ・魔泉
軍師の知略	
☆鉄壁の防陣Ⅰ	
☆怒涛の攻陣Ⅰ	
☆鉄壁の防陣Ⅱ・鉄鎧	
☆強靱なる丈陣Ⅰ・抗心	
☆強靱なる丈陣Ⅱ・安精	
☆鉄壁の防陣Ⅲ・甲盾	
☆鉄壁の防陣Ⅳ・無敵	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	9	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	9	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦旗槍 (ジャベリン)	2H	1	1	2d+ 1	0	0											
防御系統				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 9	4

HP
105

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	15	33			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 30	2d+ 31

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 18

MP
64

装備品	説明
頭 真白の髪飾り	妖精魔法行使+1
耳 華美なる宝石飾り	
顔	
首 幸運のお守り	戦利品のロールに+1
背中 ロングマント	
右手 知力の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 マナリング	魔法ダメージ+1

装備品	説明
左手 知力の腕輪	

その他メモ	自動失敗
一分の魔脈 "消費MP軽減-1(0にはならない)※宣言の必要なしに適用される"	チェック
コンセントレイト 魔法10 1ランク 魔力+1、精神抵抗-1	□□□□⑤
魔力ブースター 魔法30 1ランク 魔法ダメージ+2	□□□□⑩
五分の魔脈 魔法20 2ランク "消費MP軽減-2(0にはならない)※宣言の必要なしに適用される"	□□□□⑮
霊魔集中 魔法10 2ランク 魔力+2、精神抵抗-2	□□□□⑳
魔力ハイブースター 魔法30 2ランク 魔法ダメージ+4	□□□□㉑
魔法障壁 防御系20 1ランク 魔法ダメージ-1、精神抵抗+1	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

