キャラクター名: ナージャ・オリエ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔導師	性別	女	年齢	11
冒険者Lv	7	経歴	役に立たない知識を持っている		
経験点	0		のめり込む趣味がある		
			大病を患ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	6		2	12	2
		敏捷度	5			9 + 2	1
体	6	筋力	6			12	2
		生命力	9	3		18	3
心	12	知力	11	5		28 + 2	5
		精神力	11	4		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	7		
コンジャラー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔法誘導	IB32 p		p
鷹の目	IB30 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(5点分)x7	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1950 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	12			
操霊魔法	2	7			
深智魔法	2	12			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
メイジスタック専用化	50
叡智の腕輪専用化	50
疾風の腕輪専用化	50

名誉点 所持 150 /合計 300

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	幸運のお守り（魔法発動体）	戦利品ロールに+1
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	

その他メモ

一般技能：商人Lv.5　木こりLv.3
ダンテ、バーナビーとともに大工業を営んでいる。
若いタビットの女性、雑学を広く浅くたしなみつつ木材を扱う商売人をしている。
クロバス連合の噂を聞きつけ遠方からやってきた、バーナビーに誘われ（いやいやながら）おバカニ人組に代わって経理を担当している。
ニ人を尻に敷いているがツンデレ、かなり強気で自意識過剰、しかも雑学はとことん役に立たない（ごくまれに立つときはあるが本人は無意識であることがおおい。）
木に対して並々ならぬ執着があり、森について語りだすと止まらないという悪癖がる（大病がこれ）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟