キャラクター名

トマ　ラビア

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	12
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
孤立	
スポーツ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(アクセサリー)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	対象のラピッド、ダメージ、ジャッジマニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目＋1、ダメージ＋1してよい。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外はラピッド、ジャッジでマニューバを使用できない。
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。全体攻撃の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃１＋爆発
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋１
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。コストとして、あなたは任意の基本パーツを一つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ＋1(重複不可)。1ターンに何度でも使用してよい。
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋２
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に防御１．腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ＋１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		バット		オート			宝物
腕		はしご		アクション	2	0	白兵2、このマニューバを宣言時追加で１コスト払ってもよい。その場合ラウンド終了時まで射程＋１