キャラクター名: ジャック

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	薬師	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	5	1	2	20	3
		敏捷度	3	2	2	19	3
体	1	筋力	3	2		6	1
		生命力	9	2		12	2
心	12	知力	1			13	2
		精神力	11	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	3		
レンジャー	3		
バード	2		

戦闘特技

防具習熟/非金属鎧	222 p		p
回避行動	218 p		p
防具習熟II/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ララバイ		
レクイエム		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	8	6
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー				2
盾	専用バックラー			1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	4
回避技能	フェンサー		合計値	10	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 8	9	6	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 10	6

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	ハーフマント	フード付き
右手		
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ジャック

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
専用スカウトツール	○□□○□□
迅速の火縄壷	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
たいまつx2	○□□○□□
羊皮紙x4	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
楽器	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
毛布	○□□○□□

所持金	預金・借金
5545 G	G

名誉アイテム	点数
	120

名誉点 所持 0 /合計 120