

キャラクター名  
アリシエ

プレイヤー名

|        |       |     |    |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション  | ホリック  | 享年  | 15 |
| メインクラス | タナトス  | 暗示  | 罪人 |
| サブクラス  | ステーシー | 寵愛点 | 38 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ     | 内容   |
|------------|--|
| α 41 : 甘い時 | 相思相愛。あなたは愛し、愛されて。心を溶け合わせ、暖めあい。   |
| β 53 : 優等生 | みんなの模範でいなくてはいけない。誰からもそう期待された記憶。  |
| アルフレッド     | 賢くして、ザリーチをいかに出入りする機にわた。その人は彼女とは違い、悪事を引き、悪徳を覆し付けていた。いつかの機にその身に乗りながら見えた「君の両腕を剥いたのはザリーチ」だと、証状と写真まで見せられた。その時、また恥が刷れた。                    |
| 担当官        | お前がそうになっていた時、1人の女性が倒置かして来た。そこが研究室の机だと、自分がその機を動かして来たのだ。お前が倒置かして来たのは、お前が倒置かして来たのだ。お前が倒置かして来たのは、お前が倒置かして来たのだ。お前が倒置かして来たのは、お前が倒置かして来たのだ。 |
| 血だまり       | お前が倒置かして来たのは、お前が倒置かして来たのだ。お前が倒置かして来たのは、お前が倒置かして来たのだ。お前が倒置かして来たのは、お前が倒置かして来たのだ。お前が倒置かして来たのは、お前が倒置かして来たのだ。                             |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 2   | 1  | 3  |
| 変異  | 1   | 0  | 1  |
| 改造  | 1   | 0  | 1  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ハリエット | 保護 | 2 ①②③④⑤ |                   |
| ザリーチェ | 独占 | 1 ①②③④⑤ |                   |
| ヤマザクラ |    | 2 ①②③④⑤ |                   |
| ニア    | 憐憫 | 1 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |         |    |       |      |     |  |
|--------|----|---------|----|-------|------|-----|--|
| タイプ    | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト  | 射程  | 効果   |
| ポジション  |    | 業怒      |    | オート   | 効果参照 | 自身  | 自身が与えたダメージに対して使用可。任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2                     |
| ポジション  |    | 衝動      |    | オート   | 効果参照 | 自身  | 1ターンに1回マニューバの宣言時に任意の未練に狂気点1点を加えて通常コストの代わりにしてもよい              |
| ポジション  |    | 加速する狂気  |    | オート   | なし   | 自身  | 発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1   |
| メインクラス |    | 死神      |    | オート   | なし   | 自身  | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい                                 |
| メインクラス |    | 殺劇      |    | オート   | なし   | 自身  | バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい |
| サブクラス  |    | 失敗作     |    | オート   | なし   | 自身  | 攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷                         |
| サブクラス  |    | 死人の流儀   |    | ジャッジ  | 効果参照 | 0~1 | コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2or妨害2                        |
|        |    |         |    | オート   |      |     |  |
| 頭      |    | カンフー    |    | オート   | なし   | なし  | +1   |
| 頭      |    | ワンダーホール |    | ラピッド  | 0    | 0   | 自身には不可、移動1（発動）   |
| 頭      |    | のうみそ    |    | オート   |      |     | 2  |
| 頭      |    | めだま     |    | オート   |      |     | 1  |
| 頭      |    | あご      |    | アクション | 2    | 0   | 肉弾攻撃 1   |
|        |    |         |    | オート   |      |     |  |
| 腕      |    | バスターソード |    | アクション | 3    | 0   | 白兵攻撃4、攻撃判定+1（ジョギリ）   |
| 腕      |    | こぶし     |    | アクション | 2    | 0   | 肉弾攻撃 1   |
| 腕      |    | うで      |    | ジャッジ  | 1    | 0   | 支援 1   |
| 腕      |    | かた      |    | アクション | 4    | 自身  | 移動 1   |
| 頭      |    | ミサンガ    |    | オート   |      |     | たからもの（アクセサリー）  |
|        |    |         |    | オート   |      |     |  |
| 胴      |    | しんぞう    |    | オート   | なし   | 自身  | +1   |
| 胴      |    | リミッター   |    | オート   | なし   | 自身  | ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2  |
| 胴      |    | せぼね     |    | アクション | 1    | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1  |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |      |     |  |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |      |     |  |
|        |    |         |    | オート   |      |     |  |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3    | 自身  | 移動 1   |