

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	男性
称号クラス				年齢	16歳
種族	ヒューリン			境遇	親友
出自 (効果)	一般人			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	9	9	12	12	6
ボーナス	3	3	3	3	4	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	3	4	3	5	5	6	2

HP	41
MP	49
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	6	8	8
スキル	ニンブル							3	
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	3	4	6	11	8
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 11
 最大重量: 17
 所持金: 31
 預金・借金:

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
MPポーション×2	
野菜×1	
毒消し	
上等な服	
ゴブリンの爪×2 (50G)	
消費 MPポーション×3とやさい	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ニンブル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	行動値に+3する。							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	対象のHPを4 D+9点回復する。							
ホーリーウェポン	3	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	対象の武器攻撃のダメージに+9する。							
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	「タイミング:メジャー」の「対象:単体」の魔術の「対象:範囲(2)」に変更する。							
エンチャントウェポン:風	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	対象の武器攻撃を(風)属性魔法ダメージに変更する。							
フィジカルエンチャント	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	使用時に【筋力】【器用】【敏捷】の一つを選び、対象が行う選んだ能力値の判定に+2する。シーン継続							
ファーストエイド	1	0	メジャー	至近	単体	器用		
効果:	戦闘不能の対象に難易度10の【器用】判定を行う。成功した場合対象の戦闘不能を回復し、対象のHPを1にする。							
マジックノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔術に関しての事柄について、知っているかの【知力】判定に+1 Dする、							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

普通な家庭で育ったヒューリンとフィルボルのハーフの少年。
 親は毎朝礼拝を欠かさない程信仰心が強く、母に連れられよく神殿へ行っている内に神官を志すようになっていた。
 鍛錬は積んでいたが、フィルボルの血が運動はあまり得意ではない。
 幼いころから仲良くしていた友人は冒険者に憧れていて、茫然と自分はそのパーティに入っていた。
 しかし、友人は自分を置いて冒険の旅に出た。
 結構落ち込んだが、今は次に会う時に肩を並べられるくらい成長した自分を見せる為に努力している。
 幼いころから通った神殿での教育が根付き、メルは正しいと思ったことろ貴くように育った。

一人称は僕 口調はですます調 真面目と少年臭さの混浴