キャラクター名

ポチ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	9
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
パーティー	
シャワー	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツの1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振り直してよい。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		歪極		オート		自身	レベル3変異パーツを追加で1つ習得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート			なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
脚		けもあし		アクション		2	移動1～2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		よぶんなあたま		オート		自身	最大行動値+2
		バスケット		オート			