

キャラクター名 帯刀明日香	プレイヤー名
------------------	--------

種族	人間	レベル	5
ジョブ	ディバインナイト	カオスレート	+1
国籍	性別	女性	年齢
クラブ	部	クラス	2年3組
経緯	義務（力に目覚めたから）		
好き	睡眠、愛		
嫌い	タバコ、カレー		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 31
学力	8	2	12	2d+ 4	アウル	上限： 4
青春力	12	2	16	2d+ 5		
政治力	10	4	16	2d+ 5		
	0			2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	レイピア(2)	剣	射程1 威力1 クリティカル3 p102
2	メタルシールド(4)	シールド	射程0威力1装甲2 堅牢2 P104 消費しガード判定時達成値2点上昇
3	レザーブレスレット(1)	アクセサリ	装甲1 物理制限 P104
4	私服(4)	娯楽	青春力2点上昇
5	後輩(4)	手下	政治力の修正が2点上昇
6	お金(1)		
0	基本武器		射程1 威力1

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
矢崎法介	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
桐生富生	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
稲妻仮面	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
宮森千世	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
蓮見信乃	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	戦闘訓練	タウント	リジェネレーション	予知夢
	レベル 2 射程 能力	レベル 1 射程 能力	レベル 1 射程 3 能力	レベル 1 射程 能力	レベル 1 射程 能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 生命力の限界値が授業レベル×5上昇する。P22 チェック	○ 常駐 命中判定の達成値が授業レベル×1上昇する。P22	○ 補助 射程内のキャラクター（一人）が受けたダメージを自分が受ける。この時ダメージを授業レベル+目標に対する好意点だけ軽減できる。P33	○ 支援 自分の手番にアウル1点消費すると生命力を授業レベル×1D6点回復する。そしてその戦闘シーンの間、ラウンドの開始時に自分の生命力を授業レベル+1回復する。一回の戦闘に一度だけ使用できる。P33	○ 補助 何らかのロールテーブルを使った後に使用できる。指定能力の判定に成功すると、そのさいころを授業レベル×1回まで振り直しできる。データ表の場合は双方振り直し。P23	

  

授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	特別講義	委員会			
	レベル 1 射程 能力	レベル 1 射程 能力	レベル 1 射程 能力	レベル 1 射程 能力	レベル 1 射程 能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 学力の修正値が（コミュレベル×2）点上昇する。P25	○ 常駐 政治力の修正値がコミュレベル×2点上昇する。P25（生活委員）	○ 補助			

専攻	防壁陣				
	レベル 1 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 装甲の値が(授業レベル*2)点上昇する。P33					

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5