

キャラクター名 マリー プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	田舎で育った		
経験点	110		告白されたことがある 憧れる冒険者がいる		

技	11	器用度	4	成長	2	他修正	能力値	17 + 1	ボーナス	3	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	9				20				ファイター	3		
体	7	筋力	12	2			21				プリースト/ザイア	2		
		生命力	11	1			19				セージ	1		
心	11	知力	11	1			23 + 1				エンハンサー	1		
		精神力	9	1			21							

戦闘特技		魔力撃	227 p		p
		防具習熟/金属鎧	222 p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 15 /合計 15	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	6	6	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		+2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	4	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 7	12	6	20										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 6	12	6	6										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□

ヒーリングポーション	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 17	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 4	10	28
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	27	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 能力増強の指輪・器用	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の指輪・知力	

<p>— その他メモ —</p> <p>彼女は田舎の村に生まれ、そして育った。農民故に姓はない。彼女は小さな頃から少々変わり者だった。誰も興味を示さない学問に興味を示し、男の子達に混じって遊ぶ事が好きだった。その頃に、ガキ大将からなにやら言われたような気がしたが...どうやら彼女は覚えていないらしい。そんな彼女に、人生を決定付ける出来事が起こったのは10歳を前にした冬の日であった。越冬を前に凶暴化した魔物が村を襲ったのだ。しかし、それは村に住んでいた元神官戦士の男によって撃退された。普段は情けないその男が見せた勇姿。力ある神聖魔法。彼女はそれが強く目に焼き付いた。それ以降、少女はその男に付き纏い、戦い方と、神聖魔法を教えて欲しいと迫った。男は最初は断っていたが、少女の熱意にとうとう折れた。幸い、少女には神官としての才能があったらしい。筋もよかった。15になるまで、少女はその男を師と仰ぎ、神官としての修練や戦いの技術、冒険者として必要な知識を学んだ。そして15を迎えた朝、少女は村を出た。かつての師と同じく、冒険者になるために—</p>	<p>自動失敗チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑮</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉕</p> <p>○□□□㉑</p> <p>○□□□㉓</p>
---	--