キャラクター名

サヴァント:ゴースト

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | | **享年** | |
| **メインクラス** | | **暗示** | |
| **サブクラス** | | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 11 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | 覚醒領域(よぶんなあたま) | | オート | | | 2 |
| 頭 | | 集合意識(死者の王) | | オート | | | 舞台上の全てのレギオンの最大行動値+1・攻撃判定出目+1　このパーツを所持する手駒は1シナリオに1体までとする。 |
| 頭 | | 自我接続(騎乗調整) | | オート | | | 自身以外のサヴァント体を「乗り手」とし、「乗り手」と同エリアに自身の所有する駒の「乗り手」に対する「移動」「転換」「解除」を無効にしてふいる。また、自身が「移動」「配置変更」されに際は、「乗り手」と同エリアに配置される。 |
| 頭 | | 精神汚染 | | アクション | 3 | 0~1 | 精神攻撃1 |
| 腕 | | 妄想の華 | | アクション | 2 | 0~1 | バトルパート終了まで対象の未練を1つ「信頼」に変更 |
| 腕 | | 応援(止まらぬ痙攣) | | ジャッジ | 2 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | 脚力強化(死体のダンス) | | ラピッド | 2 | 0~2 | 自身には使用不可。ターン終了まで対象への攻撃判定出目-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ただよう(ほね) | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | 浮遊する躰(フローター) | | オート | | | 自身を対象とする肉弾攻撃、白兵攻撃の判定出目-1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |