

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	メス
称号クラス				年齢	16
種族	エクスマキナ			境遇	渡来
出自 (効果)	闇の一族			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	18	14	9	12	6	6
ボーナス	7	6	4	3	4	2	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	7	8	6	4	5	2	2

HP	85
MP	65
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	デスニードル	至近	-1	10				-1	
左手	軽銀の盾		0	0	0	5	0	1	1
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	マジカルチェイン					8	5		
補助	トリックマント					5			
装身具	セブンダブ								
能力値			8	0	6	0	2	11	12
スキル			1		1				
その他			1		4			1	
総計(右)			9	10					
総計(左)			10	0	12	19	7	12	13
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	8		2	10	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 16
 最大重量: 42
 所持金: 26540
 預金・借金:

所持品	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
EXHPポーション *3	
EXMPポーション *2	
漆黒の星	
鍵と錠前	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスター-短剣	★							
効果: 命中+1D								
マダースキル	5							
効果: クリティカル時 ダメージ+ (SL+1) D								
インベナム	3	6			自身			
効果: 毒SLを与える								
バタフライダンス	★		パッシブ					
効果: 自身の回避判定時に+1Dする。								
ダイアナザーディ	★	-	セット		自身		シリア1	
効果: HPをCL×10回復 バステ回復								
ネバーギブアップ	★	10	セット		自身		シリア1	
効果: 最大HPまで回復								
カッティングエッジ	5	3	ムーブ					
効果: ダメージにSL×3								
ジェノサイダースキル	1							
効果: 命中クリティカル時 バステを受けてる相手はそれを回復できない								
ディセクトエッジ	1	4	ムーブ					
効果: ダメージ与えたら放心								
アクセラレーション	★							
効果: 行動 移動+2								
ドッジムーブ	2	2						
効果: 回避+SL+2								
ファインドトラップ	1							
効果: トラップ感知の判定に+1Dする。さらにトラップ感知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。								
シックスセンス	1							
効果: 奇襲耐性								

ミグランズ=ゾウダン
 東方からやってきたからくり人形ニンジャ
 アイエ!!!! からくり!? ナンデ!?

