キャラクター名
ジャック・オルガ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	19
サポートクラス	バーサーカー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	♂
称号クラス				**年齢**	17
種族	アルカード			**境遇**	没落
出自（効果）	始祖の子			**目標**	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	34	21	12	10	15	30	6
ボーナス	11	7	4	3	5	10	2
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	14	10	5	3	6	10	2

HP	220
MP	143
フェイト	10

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ブレイブブランド		-1	21				-2	
頭部	狂撃の兜					5	1		
胴部	狂撃の鎧					10			
補助	狂撃の籠手					4			
装身具	猛進のアミュレット								
能力値			10	0	5	0	10	11	19
スキル	イミュン								4
その他	軍馬								10
総計(右)			10	0	5	19	11	9	33 m
総計(左)			9	21					
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
聖水	
軍馬	
ランチボックス	
野菜	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション	
グレートHPポーション	
グレートMPポーション	

現在重量： 13		
最大重量： 59	所持金： 294490	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナイトウォーカー	★		パッシヴ		自身			
効果： 【暗闇】によるペナルティを受けない。暗闇の影響がある場所にいる間、ダメージに+1D								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
バーサーク	5	3	マイナー		自身	自動成功		
効果 :ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。ただし、あなたが行なうリアクションの判定に-1Dする。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
ラストアクション	1	10	戦闘不能		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果 :未行動、行動済にかかわらず、メインプロセスを1回行なう。ただし、このスキルで発生したメインプロセスで、あなたのHPを回復したり、戦闘不能を回復させるスキルやアイテムなどは使用できない								
カリキュレイト	1		イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果： 未行動の時に使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセルを行なう								
	○							
効果：								
ソウルヒート	3	3	バーサーク		自身	自動成功		
効果： あなたは[狂戦士化(SL+1)]を受ける。								
スイッチバック	3		判定の直後		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：《バーサーク》5で取得可能。《バーサーク》の効果中に使用可能。白兵攻撃の命中判定の直後に使用する。その判定を振り直す。その際、ダイス数は変更されない。								
フリンジスイング	★		パッシブ		自身			
効果： [狂戦士化]を受けている時に有効。白兵攻撃の命中判定に+1Dする。								
フリンジゾーン	★		パッシブ		自身			
効果 :[狂戦士化]を受けている時に有効。白兵攻撃の命中判定でクリティカルした場合、クリティカルによるダメージロールへのダイス追加に加えて、さらにダメージに+2Dする。								
アームズマスタリー：両手	★		パッシブ		自身			
効果： 武器を使用した命中判定に+1Dする。								
	○							
効果：								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果： 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+〔（SL×2）D〕する								
ボルテックスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「攻撃：単体＊」に変更ダメージに〔CL×10〕する。								

あなたはかつて大切な人を殺された。
殺したのはそう、妖魔の貴族を自称するヴァンパイア。
あなたはヴァンパイアのせいですべてを失った。
大切な人も、その名誉も、自分の今までの人生も、その全てを踏みにじられた。
以来、あなたは狩り続ける。
たとえそのために、彼らと同じ闇に落ちようとも、あなたの仇敵を滅ぼしつくすまでは。

狂戦士化(n)※
効果：狂戦士化には効果強度が設定されており、効果強度が1ならば「狂戦士化(1)」のように記述される。
狂戦士化を受けているキャラクターが行なう攻撃のダメージは+[効果強度]Dされる。
ただし、狂戦士化を受けている場合、リアクションは自動的に失敗となり、
リアクションを使用するスキル、パワー、アイテムは使用できなくなる。
　眼前の敵をただ倒すことだけを目的とする自己暗示が掛かっている状態を表わす。
回復方法：マイナーアクションを使用するか、シーン終了時に自動的に回復する。

復讐対象　マグナフォン　刀使い（妖刀）視界を奪い背後からの攻撃が得意

恋人にドラゴネットとアルカードのハーフの　エリー

情報収集　+1D
通常時
+10　リアクション-1D

キャラクター名
ジャック・オルガ

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
ジャック・オルガ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング精神	1							
効果： 精神+3								
トレーニング器用	1							
効果： 器用+3								
ブロウストライカー1	1		イニシアチブ		自身	自動成功	シナリオ1	
効果： フェイトを1点消費。すでに使用した《スラッシュブロウ》の使用回数を１増やす								
ブロウストライカー2	1		フリー		効果参照	自動成功		
効果： フェイトを1点消費。あなたが行なうリアクションの判定に-1Dする								
バイタリティ	1		パッシブ		自身			
効果： 【最大HP】に+CLする								
トレーニング感知	1							
効果： 感知+3								
イミューンウエイト	1		パッシブ					
効果：								
シニスター	1		セットアップ		自身	自動成功	シーン1回	
効果： ＨＰ回復を行なう。フェイトの使用上限以下のフェイトを使用。消費したフェイト１点ごとに【HP】を［CL×2］点回復する								
サーチリスク	1		パッシブ					
効果： 危険感知の判定に+1Ｄ								
スティグマ	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1	
効果： 判定後に使用、フェイト1点消費、判定達成に＋１Ｄ								
リサーチ	1		パッシブ		自身			
効果： 【感知】判定で行なう情報収集判定に+1D								
インサイト	1		パッシブ		自身			
効果： はったりや嘘を見抜く【精神】判定に+1Ｄ								
アニマルエンパシー	1		パッシブ		自身			
効果： 「分類：動物、魔獣」のエネミーと意思疎通できる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								