

キャラクター名  
レム

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴	家出をした事がある		
経験点	650		絶対に知られたくないヒミツがある 身体に傷痕がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	8		26	4
体	15	敏捷度	6			13	2
		筋力	5	6		26	4
心	8	生命力	6	5		26	4
		知力	8	23		39	6
		精神力	9	19		36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11	アーティザン	7
レンジャー	7		
エンハンサー	6		
アルケミスト	1		
ライダー	5		
グリモワール	7		

戦闘特技		値	属性	備考
タフネス	2122p			p
治癒適性	2122p			p
不屈	2123p			p
魔力撃	1B39p			p
魔器習熟A	AG43p			p
魔器習熟S	AG43p			p
頑強	1B29p			p
魔力撃強化	1B32p			p
超頑強	1B29p			p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		効果
キャッツアイ		命中増強/+1
ビートルスキン		威力増強/+5
マッスルベアー		浮遊魔道書
メディテーション		命中超増強/+1
スフィンクスノレッジ		魔力増強
デモンフィンガー		
探索指令		
チャージ		
高所攻撃		
騎獣の献身		
人馬一体		
パークメール		
能力増強/+2		
誤射防止		

名誉アイテム	点数
名誉点所持 144 /合計 144	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	11	15	13	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点				
鎧																		6
盾																		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																		
回避技能	ファイター										合計値	13	6					

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ルミナスヘビーフレイル	2H	25	-1	2d+ 14	10	18	45										
エンハンストゥーム	1H	1		2d+ 0		0											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
マテリアル緑Ax10	○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□
MMCx3	○□□○□□
魔力石 (3) x20	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	158760 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 13	6	104

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11/×	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 17	57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
秘奥魔法	7	13			

装備品		説明
頭	アーティザンハット/4	魔法誘導、精密射撃
耳		
顔		
首	光のアミュレット	
背中		
右手	アーティザンリング	能力増強、
腰		
足		
その他アルケミーセット		

装備品		説明
左手	月光の指輪	精神判定+2

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□㉟
	□□□□㊵