キャラクター名
ラグラン

プレイヤー名

種族	マナフレア	種族特徴	溢れるマナ、マナの手		
生まれ	魔操者	性別	男	年齢	15(13)
冒険者Lv	11	経歴	家族に魔法使いがいる（いた）		
経験点	500		飛空艇に乗ったことがある		
			家族に異種族がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	16		34 + 2	6
		敏捷度	7	7		21	3
体	7	筋力	15	13		35	5
		生命力	8	7		22	3
心	4	知力	2	1		7	1
		精神力	8	15		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
シューター	9		
レンジャー	7		
エンハンサー	5		
アルケミスト	5		
アーティザン	11		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
魔器習熟A	AG43 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
魔器習熟S	AG43 p		p
頑強	IB29 p		p
影矢	IB36 p		p
魔器の達人	AG43 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
オウルビジョン	威力超増強	
キャッツアイ	武器巨大化	
ガゼルフット	防護点超増強	
ビートルスキン	防護点特化	
デーモンフィンガー	戦場把握	
クリティカルレイ		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		
イニシアティブブースト		
誤射防止		
命中増強		
威力増強		
防護点増強		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	13	10	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	15	12	14

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ルミナスクローク		1		4
盾	ルミナスバックラー		1	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	11	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アカシックロングボウ 射程50m、命中増強、威力増強、威力超増強、威力極増強、武器巨大化	2H	22		2d+ 15	10	17	47										
ルミナスナックル パンチ強化、命中増強、威力増強、威力超増強、武器巨大化	1H	7	1	2d+ 14	10	15	17										
スリング 射程30m	1H	22		2d+ 15	11	14	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 11	9

HP
85

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	アーティザンハット/2	固有MP10、誤射防止、戦場把握
耳		
顔	宗匠の魔紋	
首	ポーションインジェクター	デクスタリティポーション
背中	矢筒	魔力の矢8本、虎走4本装填
右手	アルケミーキット	
腰	矢筒	影潜み12本装填
足		
その他	器用の指輪	

	装備品	説明
左手	器用の指輪	

その他メモ

親が人間の魔法使いだったので魔法の手ほどきを受けたが全く上手く行かず、自分が覚えられる魔法を探しにタオノレ学園に来た少年。
しかし、その道中にて自分が遠い昔に滅びたマナフレアという種族への先祖返りである事を知り、彼は自分が魔法を覚えることはできないと知った。
魔法を覚えるための今までは無駄でしかなかったと知り意気消沈した彼だったが、それはそれとして今の生活をそれなりに楽しもうとしている。

一人称は「オイラ/オレ/ボク」で二人称は「アンタ/お前さん/(名前)」等、マイペースでお気楽な怠け者。
割りと好奇心旺盛で楽しい事好きなので、面白そうな事には割りと首を突っ込む。
好きなものは「ケチャップ」
嫌いなものは「努力」
得意料理「ホットキャット」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ラグラン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)	ルミナスロングボウ(売却)	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食(一週間分)x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ケチャップ(一本)x7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
矢(12本)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
徹甲矢(12本)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
念動の矢x12	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
影潜みの矢x16	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔力の矢(加工)x12	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
虎走の矢x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ストーン(たくさん)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(5点)x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符＋1x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
器用の指輪(予備)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
器用の腕輪(ゴミ)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スイムウェア	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードB(金)x12	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードA(金)x8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードA（緑）x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードA（赤）x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードSS（赤）x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
粗製カード	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔力を帯びた石x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
風切り羽根x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
風切り羽根	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
風切り羽根	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ハードレザー(売却)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
カタライズロングボウ(売却)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
生活費(500G)x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
壊れた指輪x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
エンハンスプレート(売却)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
エンハンスウォール(売却)	○□□○□□		○□□○□□	所持金 11445 G	預金・借金 G
アーティザンハット/1(売却)	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
クウェラン闇弓術改式入門	50
闇之壱・虚心穿	20
矢筒専用化(HP)	50
アルケミーキット専用化(MP)	50
エンハンスプレート専用化(喪失中)	50
エンハンスウォール専用化(喪失中)	50
クウェラン闇弓術(祖)	50
守陣貫闇之弓	50
ルミナスロングボウ専用化(喪失中)	50
アカシックロングボウ専用化	50
闇之番外・三首蛟	20
虚心穿闇之弓	20
名誉点 所持	356 /合計 716