キャラクター名: 煌ヶ咲　焔

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ブラム＝ストーカー<br>サラマンダー | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | 21 | 性別 | 男性 |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 32 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 3 | 1 | 1 | | | 5 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 32 |
| 行動値 | 6 |
| (非装備時) | 6 |
| 戦闘移動 | 11 |
| 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 5 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：情報:UGN | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：情報:裏社会 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 焔の吐息(スピール フランマ) | 白兵 | 11r+5 | 0 | 18 | | 装甲無視。HP3点消費。命中した場合、HP12点回復する。 |
| 煌炎の爆風(フラム スーフル) | 白兵 | 15r+5 | 0 | 20 | | 装甲無視。HP3点消費。命中した場合、HP16点回復する。 |
| 焔の吐息(スピール フランマ) | 白兵 | 11r+5 | 5 | 27 | | 装甲無視。HP3点消費。命中した場合、HP12点回復する。 |
| 煌炎の爆風(フラム スーフル) | 白兵 | 15r+5 | 5 | 32 | | 装甲無視。HP3点消費。命中した場合、HP16点回復する。 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| 強化服 | 1 | 1 | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 1 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| コネ:UGN幹部 | |
| コネ:要人の貸し | |
| 情報収集チーム | |
| 強化服 | |
| カジュアル | |
| 携帯電話 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 究極のゼロ | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: | 6 | 残り財産P： |
|---|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| C:サラマンダー | 2 | 2(3) | メジャー | - | - | 対決 | - | |
| 効果： | C値-[Lvする(下限値7)]更にダイス+3 | | | | | | | |
| 赤き剣 | 5 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | [Lv×2]以下の点数を消費して武器を作成する。 | | | | | | | |
| 破壊の血 | 3 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | リミット | |
| 効果： | 赤き剣の攻撃力+[Lv×3]、ガード値+5するただし、2点のHPを消費する。 | | | | | | | |
| 渇きの主 | 3 | 4 | メジャー | 至近 | 単体 | 対決 | - | |
| 効果： | 装甲無視。命中した場合はHPを[Lv×4]点回復する。 | | | | | | | |
| 炎神の怒り | 2 | 3 | ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ | - | - | - | - | |
| 効果： | 判定ダイス+[Lv+1]する。3点のHP消費する。 | | | | | | | |
| 氷の回廊 | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 戦闘移動をする。移動距離+[Lv×2]する。 | | | | | | | |
| 炎の理 | 1 | - | メジャー | 至近 | 効果参照 | 自動 | - | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ブラッドリーディング | ★ | - | メジャー | 至近 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |