

キャラクター名 マリー

プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	田舎で育った		
経験点	680		告白されたことがある 憧れる冒険者がいる		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	2		17 + 1	3				
体	7	敏捷度	9			20	3	プリースト/グァイア	2		
		筋力	12	2		21	3	セージ	1		
心	11	生命力	11	1		19	3	エンハンサー	1		
		知力	11	2		24 + 1	4				
		精神力	9	1		21	3				

戦闘特技		
魔力撃	227	p
防具習熟/金属鎧	222	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	20 / 合計 20

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	3	6	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要		
		筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾 タワーシールド		17		+2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	4	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 7	12	6	20										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 6	12	6	6										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□

ヒーリングポーション	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
オルゴール	○□□○□□
所持金	427
預金・借金	G
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	20	60	2d+ 4	10	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	5	2d+	0	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	能力増強の指輪・器用
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	能力増強の指輪・知力

<p>その他メモ</p> <p>彼女は田舎の村に生まれ、そして育った。農民故に姓はない。 彼女は小さな頃から少々変わり者だった。誰も興味を示さない学問に興味を示し、男の子達に混じって遊ぶ事が好きだった。 その頃に、ガキ大将からなにやら言われたような気がしたが...どうやら彼女は覚えていないらしい。 そんな彼女に、人生を決定付ける出来事が起こったのは10歳を前にした冬の日であった。越冬を前に凶暴化した魔物が村を襲ったのだ。しかし、それは村に住んでいた元神官戦士の男によって撃退された。普段は情けないその男が見せた勇姿。力はそれが強く目に焼き付いた。 それ以降、少女はその男に付き纏い、戦い方と、神聖魔法を教えて欲しいと迫った。男は最初は断っていたが、少女の熱意にとうとう折れた。幸い、少女には神官としての才能があったらしい。筋もよくなった。15になるまで、少女はその男を師と仰ぎ、神官としての修練や戦いの技術、冒険者として必要な知識を学んだ。 そして15を迎えた朝、少女は村を出た。かつての師と同じく、冒険者になるために-</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑱</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉙</p> <p>○□□□㊲</p> <p>○□□□㊳</p>
--	---