

キャラクター名 プレイヤー名

コール

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	サロゲート	性別	不明
称号クラス				年齢	10
種族	フェイ(ディナシー)			境遇	義理の親
出自(効果)	放浪者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	15	18	8	10	7	9
ボーナス	4	5	6	2	3	2	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	5	7	8	2	4	2	3

HP	63
MP	10
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具									
能力値			7	0	8	0	2	12	10
スキル									
その他									
総計(右)			7	7	8	8	2	12	10
総計(左)			7	7					
総計(両)			7	14					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	MPポーション
バックパック	MPポーション
冒険者セット	MPポーション
異次元バッグ	
HPポーション	
HPポーション	
ポーションホルダー	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 7

最大重量: 30

所持金: 65

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディナシーブレイド	★	5	マイナー	-	自身	-	1	
効果: 攻撃を光属性魔法に変更								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果: 武器攻撃と同時使用 対象単体に変更しダメージに+CL x 10する 1シナリオに1回可能								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 両手に短剣をもっているとき発動 命中、攻撃力、行動修正を合計し装備部位: 両として扱う 二つの武器の効果はどちらも発揮、使用可能 宣言が必要な場合は同時に使用不可								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 回避+1d								
ナイフパリティ	1	3	ダメージロールの直後	-	自身	-	1	
効果: 武器攻撃のダメージを、装備している短剣の攻撃力分減らすスキル。《アンビデクスタリティ》中にしか使用できない								
アームズマスタリー短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 短剣の命中+1d								
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	-	1	
効果: メインプロセスで行う攻撃に対してのリアクションの判定-1d								
ディバインコール	5	6	セットアップ	-	自身	自動成功	5	
効果: 武器を所持品とし、召還具を装備する 1シーンSL回可能								
ダブルコール	1	4	ディバインコール	-	自身	自動成功	1	
効果: ディバインコールで呼んだ武器を右左に1つずつ装備する								
アポルス: エージェント	3	-	パッシヴ	-	自身	-	3	
効果: 召還具を装備していると器用と敏捷判定に+SLする								
ホーリーボール	3	-	パッシヴ	-	自身	-	3	
効果: 召還具装備時物理魔法防御力+SL x 2								
ディセクトエッジ	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果: 短剣で攻撃する時のみ使用可能 1点でもダメージを与えると対象の行う命中判定-1dする ラウンド終了まで持続								
アスレチック	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 登攀、跳躍ダイスに+1d								
インサイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: はったりに対する精神判定+1d 隠してる内容までは不明								

双焔神剣 短剣・召還具
 攻撃力 CL+2
 命中補正 0
 行動補正 0
 射程 至近
 装備部位 片
 効果 二つ装備している時のみパッシヴ発動
 パッシヴ 装備者が行う命中、回避判定に+1する

↑
 兄のエーデに憧れて短剣二本でやってたらなんか召還できた

1シナリオ1回

ボルテクスアタック 武器攻撃と同時使用 対象単体に変更しダメージに+CL x 10する 1シナリオに1回可能

セットアップ

ディバインコール 6 武器を所持品とし、召還具を装備する 1シーンSL回可能