

キャラクター名 ラーシィ・センビュート プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軍師	性別	男	年齢	27~29(2年後)
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	8	6		21	3	ファイター	12		
		敏捷度	5			12	2	コンジャラー	2		
体	8	筋力	12	5		25	4	プリースト/騎士神ザイア	9		
		生命力	8	1		17	2	セージ	9		
心	6	知力	12	4		22 + 2	4	エンハンサー	4		
		精神力	10	4		20	3	ウォーリーダー	7		

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	226p		p
両手利き	223p		p
二刀流	221p		p
MP軽減/プリースト	223p		p
マルチアクション	2125p		p
武器習熟A/ソード	1B31p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
神速の構え	
軍師の知略	
怒涛の攻陣Ⅱ・烈火	
流麗なる俊陣Ⅱ・陽炎	
鉄壁の防陣Ⅱ・堅体	
流麗なる俊陣Ⅲ・浮身	
流麗なる俊陣Ⅳ・残影	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	12	15	14	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
スプリントアーマ		15	0	5	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	ファイター	合計値	14	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー	1H	12		2d+ 15	10	17	17										
ディフェンダー	1H	12		2d+ 15	10	17	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 14	8

HP
68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
神聖魔法	9	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
53

装備品	説明
頭 軍師徽章	
耳 リングピアス(銀)	
顔	
首 祈りのアミュレット	術者の回復力+1
背中 ロングマント	フード付き
右手 叡智の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 聖印	

装備品	説明
左手 癒しの指輪	キュア・ウンズの回復力に+6

その他メモ	自動失敗
自由都市同盟のエイラスにある弱小貴族、センビュート家の長男。貴族といっても弱小なので平民に対する差別意識がなく、気軽に話しかけられるほど	チェック
町の人との仲が良い。父を尊敬しており、剣術や軍師の教育を彼から学んだ。	□□□□⑤
10年前のドレイク戦争では市民の誘導や治療に専念し、被害を抑えた。	□□□□⑩
しかし、蛮族の組織的攻撃が減った現在では同盟国同士での採め事が絶えなくなり、特に富が集中するバーリントに不満が集まり、父親と共に他の町にも	□□□□⑮
貿易を回すように働きかけていた。しかし、弱小貴族である自分たちでは意見は聞き入れられずこのままでは蛮族に滅ぼされるか、ルキスラに征服されるかのどちらかだと考えたラーシィは、冒険者となり名声を得て自分たちの言い分が通るくらい有名になれば、	□□□□㉔
自分たちの生まれた町を守れると考え旅に出た。	□□□□㉔
	□□□□㉔
	□□□□㉔

