

キャラクター名  
ミュリエル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	♀	年齢	9歳
冒険者Lv	7	経歴	憧れる冒険者がいる→神に至った一期メンバー 父親がたびに出ている(いた)→グランだからねそりゃね 異種族の友人が居る→一期の子供組		
経験点	140				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	1		21+1	3
体	9	敏捷度	9			18	3
		筋力	5	4		18	3
心	12	生命力	3	1		13	2
		知力	11	6		29+2	5
		精神力	8	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
マジテック	2		
レンジャー	3		

戦闘特技	
タフネス	2122 p
両手利き	1B32 p
魔力撃	1B39 p
二刀流	1B30 p
武器習熟A/ソード	1B31 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ラクファン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	10	10	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	スプリントアーマー	筋力	回避力	防護点	
盾		15	0	5	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	10	8	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー 銀製OM+3	1H	15		2d+ 11	10	11	20										
ディフェンダー 銀製OM+3	1H	15		2d+ 11	10	11	20										
サーペントインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 0	11	7											
サーペントインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 0	11	7											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	8

HP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
28

装備品	説明
頭 赤いリボン	角隠し
耳	
顔	
首 水晶の首飾り	毒・病気抵抗+1
背中 マギスフィア(大)	OP: マナサ、タゲサ
右手 器用指輪	
腰 ブラックベルト	
足 パレットスリンガー	弾丸12発収納
その他	

装備品	説明
左手 知力腕輪	

—その他メモ—

■特徴  
復讐者となった戦乙女より生まれた忌み子。  
戦乙女本人は娘にそんな業を生まれながらに継いでしまったことに心を痛めており、もちろんそれを隠してはいるのだが、子供というのは敏感なもので、そんな母の様子に無意識に距離を感じてお父さん子として育った。  
結果として口調も女の子というよりは男の子な感じ。

また、ナイトメアという種族に生まれつつも育つ環境が環境だったため、ナイトメアに対する差別を知識としては知っていても、実感なく朗らかに育つ。そういった状況に直面したときが彼女にとっては考えるべき時となるだろう。

自動失敗  
チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉕  
    ㉙  
    ㉚

