

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ソラリス		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	5
感覚	1	1	0		-1	1	(非装備時)	5
精神	2	0	0		1	3	戦闘移動	10
社会	4	0	0			4	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	3		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識: 魔術	1		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
Dロイス: 変異種P		N			
		N			
		N			
		N			
		N			
		N			
		N			
最大財産P:	10	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレート (ヘルメス)	3	2	メジャー					
効果: クリティカル値をLv分-(下限値7)。								
魔術詠唱	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 次にを行う《魔術:》と名前の付いたエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]個する。								
魔術: 水の杯	2	2	メジャー	視界	-	20		
効果: 《魔術詠唱》の効果中のみ使用できる。対象が次にを行うメジャーアクションのクリティカル値を-1(下限値6)し、HPを[LV+2]D+【精神】点回復する。								
複数詠唱	3	3	イニシアチブ	視界	単体	自動		
効果: 他エフェクトと組み合わせ不可。あなたが次に行うメジャーアクションのヘルメスのエフェクトを組み合わせる判定の対象に+「このエフェクトの対象」する。(['範囲(選択)']などの場合は「範囲(選択)+このエフェクトの対象」となる)このエフェクトの効果は重複する。このエフェクトは1ターンにLV回まで使用できる。								
バーストアップ	3	6	メジャー	視界	単体	自動	Dロイス	
効果: 次のメジャーアクションに行うすべてのエフェクトレベルを+1。ただし、単体から変更できない。								
アクティブイト	2	4	マイナー	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: Lv×3点のHPを任意で消費し、メインプロセスの間、消費したHPを達成値に加えることができる。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

エフェクト強化の支援型

長所

- ・味方のHP回復とc値を下げる。
- ・複数詠唱との組み合わせでバーストアップの効果を味方全体に加えることができる。
- 例: イニシアチブ(複数詠唱A) → 誰かのメイン → イニシアチブ(複数詠唱B) → 誰かのメイン → 自身の手番になったら複数詠唱がかけられていない対象に魔術: 水の杯とバーストアップをかける(単体+複数詠唱A+複数詠唱B)。これで全員に支援ができるはず?
- ・複数詠唱の効果は射程と関係がない場合、ソラリスのさなる力を組み合わせて再行動をさせることもできる。
- ・HPを消費して達成値の底上げができる。

短所

- ・行動値が低いので速攻に向かない。
- ・複数詠唱には回数制限があるので全体支援を連発できない。