

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー
	パロール				
オプション			年齢	性別	
覚醒			衝動	初期侵食率	0 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0		-1	1	(非装備時)	8
精神	3	1	1		1	6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	タス	消費
Dロイス:複製体	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレート (パロール)	3	2	メジャー					
効果: クリティカル値をLv分-(下限値7)。								
死神の瞳	5	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 次の攻撃で受けるダメージを+(Lv+2)D								
エレクトリック	2	4	メジャー	至近	Lv+2体	対決		
効果: 命中した場合、対象にバッドステータスの硬直と放心を。与える このエフェクトを組み合わせた攻撃の 対象を[Lv+2]体に変更する。1シーンに1回。								
停滞空間	2	5	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 命中した場合、行動値を0にする。マイナーで解除可能。このエフェクトで組み合わせた攻撃ではダメージを与えることができない。								
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体	対決	80%	
効果: 命中した場合、次の攻撃に対してリアクションを取ることができない。このエフェクトを組み合わせた攻撃でダメージを与えることができない。								
加速装置	2	4	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: 行動値+Lv×4。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

デバブ支援型

長所

- ・1回に限り、先手を取り行動値0 & 硬直+放心 & 次の攻撃ダメージを+7Dのデバブを4~5体に当てる。
- ・基本はダメージ7Dのデバブを与える

短所

- ・デバブをばらまくために接近するのであまり有効ではない。