キャラクター名

トド松

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	24
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
うそ	僕は嘘をついた。誰に、どんな嘘をついたかは忘れたけれど、見つけたなら謝らなきゃ。
尾行者	何かが僕につきまとっていた。誰が、なぜつきまとっていたのかは分からない。
赤い情景	吸血鬼なんて嘘っぱちだと、言いつけを破った兄弟が居た。彼は今…。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	対抗	3	①②③④⑤	
チョロ松	信頼	3	①②③④⑤	
十四松	執着	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自身	ダメージを与えた時、任意の未練に狂気点１点を払う。ダメージ+2。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了時まで攻撃判定の出目+1。
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	射撃攻撃判定の出目-1。コスト-1。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定の出目+1。毎ターン終了時に任意のパーツ1つ損傷。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値1。
頭		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1。攻撃判定の出目+1。
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発。攻撃判定の出目+1。
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断。攻撃判定の出目+1。
腕		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	たからもの。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントマニューバ1つのコスト-１。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	戦闘終了時、このパーツと基本パーツ1つ修復。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。