

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	存在せず。
	オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35	%
出自	天涯孤独	経験	-----	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	1	1	2			4	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	1			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウエポン	白兵	4r+1	3	LV+7		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
インスピレーション	1							
効果: GMに対して疑問点を直感質問できるGMは回答を拒否できるが、その場合は使用回数に数えない。1シナリオにLV回								
コンバットシステム	3	3	メジャー/リアクション			〈白兵〉		
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]個する。								
急所狙い	4	2	メジャー	武器	-	〈兵〉〈射撃〉		
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV+2]する。								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果: クリティカル値を-LVする (下限値 7)								
カスタマイズ	1	2	メジャー	武器	-	〈兵〉〈射撃〉		
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+ LV個する。								
オウガバトル	4	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: そのメインプロセスの間、あなたが行う攻撃のダメージを+[LV+2]する。								
インフィニティウエポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:								
アドヴァイス	3	4	メジャー	視界	単体	〈交渉〉		
効果: 次に対象が行うメジャーアクションのクリティカル値を-1(下限値6)し、その判定のダイスを+LV個 する。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								