

キャラクター名  
月森日佐人

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	感染	衝動	加虐	初期侵食率	33	%
出自	貧乏	経験	逃走	邂逅	同行者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	4	1	1			6	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	10		RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	5
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
リニアキャノン	射撃	6r+8	-	8		ハードワイヤードで取得
インプラントミサイル	射撃	6r+7	-	12		ハードワイヤードで取得.1シナリオ1回
インプラントミサイル	射撃	6r+7	-	12		まで使用可能.攻撃を範囲選択に変える

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:雷帝	P	N		
S:神	P 信頼	N 憐憫		
春日恭二	P 好奇心	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:ノイマン	2	2	メジャー					
効果: C値-lv(下限値7)								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 射撃を精神置換								
コンバットシステム	3	3	メジャー/リアクション	-	-	対決	-	
効果: 射撃の判定ダイスを+lv+1								
エクスマキナ	3	4	メジャー/リアクション	-	-	対決	リミット	
効果: CSと併用.達成値+10 lv回まで								
バリアクラッカー	3	4	メジャー	武器	-	対決	80↑	
効果: 防御不能+装甲無視.lv回まで								
MAXボルテージ	3	4	メジャー	-	-	対決	80↑	
効果: 攻撃+10,ダイス-1 lv回まで								
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: 戦闘不能になったときメインプロセスを行う。これによって行動済にならず、行動済でも使用可能。1シナリオ1回まで								
ミカヅチ	3	6	メジャー	-	-	対決	DR	
効果: ダメージ+3D lv回まで								
ハードワイヤード	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: BD専用武器をlv個取得								
タッピングオンエア	★							
効果:								
構造看破	★							
効果:								
効果:								
効果:								

以前、ディアボロスこと春日の起こした事件に巻き込まれたが、秋川隆一によって助けられ、それ以来彼に恩を返すためにUGNチルドレンとして活動して来た。一人称はおいら。温和な性格をしている。情報収集が主な任務で、直接戦闘をあまり行わず一目散に逃げ去る姿から付いたあだ名は脱兎の如く。しかし、戦闘能力自体は低いものではなく雷を纏ったミサイルを主な武器として使用し、逃げるためには手段を選ばない一面もある。

脱兎の如く【ラビット・ラン】 侵食値+11  
 C:ノイマンlv2+コントロールソートlv1+コンバットシステムlv3+エクスマキナlv3  
 精神置換。ダイス+4個、達成値+10  
 C:ノイマンlv3+コントロールソートlv2+コンバットシステムlv4+エクスマキナlv4  
 精神置換。ダイス+5個、達成値+10

金剛杵【ヴァジュラ】 侵食値+19  
 C:ノイマンlv2+コントロールソートlv1+コンバットシステムlv3+エクスマキナlv3+バリアクラッカーlv3+MAXボルテージlv3  
 精神置換。ダイス+3個、達成値+10、攻撃力+10、装甲値無視ガード不可  
 C:ノイマンlv3+コントロールソートlv2+コンバットシステムlv4+エクスマキナlv4+バリアクラッカーlv4+MAXボルテージlv4  
 精神置換。ダイス+4個、達成値+10、攻撃力+10、装甲値無視ガード不可

帝釈天・金剛杵【ブラフマーストラ・ヴァジュランダ】 侵食値+25  
 C:ノイマンlv2+コントロールソートlv1+コンバットシステムlv3+エクスマキナlv3+バリアクラッカーlv3+MAXボルテージlv3+ミカヅチlv3  
 精神置換。ダイス+3個、達成値+10、攻撃力+3d10+10、装甲値無視ガード不可  
 帝釈天・金剛杵【ブラフマーストラ・ヴァジュランダ】 侵食値+25