キャラクター名: ナハト

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	8	経歴	自慢できる二つ名を持っている(いた)		
経験点	70		命を救われたことがある		
			魔神を見たことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9	5		24	4
		敏捷度	8	6		24 + 1	4
体	6	筋力	9	1		16	2
		生命力	8	3		17	2
心	5	知力	6			11 + 1	2
		精神力	8	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
コンジャラー	1		
スカウト	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟/スピア	221 p		p
回避行動	IB29 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
パラライズミスト		

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	12	12	10
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ファインレザー		6	1	4
盾	バックラー		4	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	3
回避技能	フェンサー		合計値	15	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピラー	1H	8	-1	2d+ 11	8	11	13										
ライトフレイル	1H	7	-1	2d+ 11	9	10	12										
ブレードスカート 装飾品				2d+ 12	9	10	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 15	9

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運の首飾り	
背中	
右手 知力の指輪	
腰 多機能化ブラックベルト	
足 軽業のブーツ	
その他 アルケミーキット	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	
ブレードスカート	命中判定+4≦回避判定の時ダメージ

その他メモ

俊敏さと斥候の腕で鳴らす自称正義の執行者。
手にした槍とスカートの仕込み刃で敵を葬る。
舞い避ける姿は風の如く、繰り出す一撃は雷の如く……がキャッチセールス。
実は実家はそれなりの名家。しかしある召異魔法使いによる魔神の召喚によって家は断絶、その際腕利き冒険者に命を救われ、自らも冒険者になる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ナハト

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石(3)x8	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
	○□□○□□
非常食(7D)x4	○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□
敏捷の指輪x2	○□□○□□
ライトフレイル	○□□○□□
マテリアルカード/Bx20	○□□○□□
マテリアルカード/Ax10	○□□○□□

名誉アイテム	点数
多機能化	20
専用化軽業ブーツ	50
専用化ブラックベルト	50

所持金 5894 G

預金・借金 G

名誉点 所持 180 /合計 300