キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	1	1	0		-1	1
精神	1	0	0		1	2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：受け継がれし魔	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
魔術詠唱	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	＜魔術：＞と組み合わせたエフェクト判定を+Lv+1個。							
コンセントレート（ヘルメス）	2	2	メジャー					
効果：	クリティカル値をLv分-(下限値7)。							
魔術：風ノ剣	5	1	メジャー	至近	単体	対決		
効果：	＜魔術詠唱＞の効果中のみ使用できる。攻撃力+Lv×3。武器攻撃力は加算されない。							
飛礫	2	2	メジャー	20m	単体	対決		
効果：	射程を20mに変更する。攻撃力+4、武器の攻撃力を加算できない。同一エンゲージのキャラを対象にできない。1シーンにLv回							
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動		
効果：	そのラウンドの間、攻撃力を＋Lv×5。ただし、行動値を0にする。行動値の修正はほかのエフェクトを優先する。							
スペック	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	ヘルメスを組み合わせたエフェクトのクリティカル値を-2（下限値5）。ただし、攻撃力を-20。1シーンにLv回。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

遠近両用白兵型　基本攻撃力15

長所
・クリティカル値２のロイス法を出しやすい。コスト１２
・８０%から攻撃力が３５に上昇。

短所
・安定した強さはない。