キャラクター名

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	0			6	1
		敏捷度	0			6	1
体	8	筋力	0			8	1
		生命力	0			8	1
心	14	知力	0			14 + 1	2
		精神力	0			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
コンジャラー	4		
フェアリーテイマー	1		
セージ	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	3	3	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー		合計値	3	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 3	12	4	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 2	12	4	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 3	12	4	0										

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
ロームパペットセットx2	○□□○□□
オークセットx2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
油	○□□○□□
火縄壺	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
保存食2週間分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1600 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ 3	0

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	6			
妖精魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力増強の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟