キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ソラリス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	-2 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	1	0		-1	1
精神	2	0	0		1	3
社会	4	0	0			4

HP	25
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
精霊契約：エレメンタル	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：亜純血	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレート（ヘルメス）	2	2	メジャー					
効果：	クリティカル値をLv分-(下限値7)。							
魔術詠唱	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	＜魔術：＞と組み合わせたエフェクト判定を+Lv+1個。							
世界の神秘：テンプーション	5	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果：	命中した場合、次の攻撃ダメージを(Lv+1D)。この攻撃でダメージを与えることができない。							
魔術礼装	5	3	常時	至近	自身	自動		
効果：	精霊契約：エレメンタル							
複数詠唱	2	3	イニシアチブ	視界	単体	自動		
効果：他エフェクトと組み合わせ不可。あなたが次に行うメジャーアクション のヘルメスのエフェクトを組み合わせた 判定の対象に+「このエフェクトの対 象」する。（「範囲（選択）」などの場合は「範囲（選択）+このエフェクトの対象」となる）このエフェクトの効果は重複する。このエフェクトは1シーンにLV回まで使 用できる。								
世界の神秘	1	-5	常時	至近	自身	自動	ピュアブリード	
効果：	テンプーションを魔術に変更。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

交渉デバブ型

長所
・1シーンに１回、2～3体まで6～7Dのダメージデバブを付与。
・一度だけ13Dのダメージデバブを付与。

短所
・行動値が低い