

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ブラム=ストーカー		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー
	オプション		年齢			性別
覚醒			衝動			初期侵食率 3 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	0	0			2	行動値	11
感覚	3	0	0		-1	2	(非装備時)	11
精神	2	1	0		4	7	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
Dロイス: 実験体	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレート (ブラム=ストーカー)	2	2	メジャー					
効果: クリティカル値をLv分-(下限値7)。								
蝕む赤	3	1	メジャー	視界	-	対決		
効果: 命中した場合、Lvの邪毒を付与。								
ブレインブースト	2	5	イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果: 他エフェクトと組み合わせ不可。ラウンドの間、<精神>の判定ダイス+Lv+2個。								
鮮血の網	1	2	メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果: 命中した場合、硬直を付与。1シーンにLv回。								
ブラッドボム	3	1	メジャー	-	-	対決		
効果: ダメージを与えた場合、相手と自身にLv-1DのHPが失われる。								
アンロック	3	5	セットアップ	至近	自身	自動	100%	
効果: バットステータス暴走を自身に付与。ラウンドの間、判定ダイスを+Lv×3個。クリンナップ終了時に2DのHPを失う。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

デバブ&RC攻撃型

長所
 ・ 邪毒3 & 硬直のRC範囲攻撃
 ・ 判定ダイスが多い

短所
 ・ HPの消費が激しい