

キャラクター名  
没案

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	40

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
手紙	9番
お茶会	81番

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	3	3
改造	4	2	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	ターン終了時、「たからもの」損傷時の狂気点増加を受けない
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、自身を対象とする全ての攻撃判定-1 (全体攻撃では、自身への判定値のみ-1)
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振り直す
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい (ただし使用済み・重複不可などは限らない)
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で1つ獲得
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	【うで】【あし】を使用する際、コスト-1 (最低0)
メインクラス		狂った歯車		オート	なし	効果参照	自身がいるエリアでいずれかの敵が大失敗した際、その結果によるダメージ+1してよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エンバミング		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターンに何度でも使用可 (1回の判定への重複は不可)
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アームパイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		エレクトリック		アクション	2	0	肉弾攻撃1+転倒
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターン終了するかこのパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンは自身以外対象の攻撃判定-1 (この修正は累積しない)
胴		テントクル		ラピッド	1	0~1	移動妨害1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		かわいい衣装		オート			たからもの。