

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン パロール	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0		-1	1	(非装備時)	8
精神	3	1	1		1	6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転			芸術			知識			情報: UGN	1	
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲:	0	合計回避:	0
-------	---	-------	---

所持品

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
Dロイス:触媒	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレート (パロール)	2	2	メジャー					
効果:								
死神の瞳	4	4	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 命中した場合、次の攻撃ダメージを(Lv+1D)。この攻撃でダメージを与えることができない。								
詠唱待機	2	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: <魔術詠唱>を使用する。1シナリオにLv回。								
詠唱破棄	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果: <魔術詠唱>の効果中のみ使用できる。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。このエフェクトは未行動時に発動可能。メインプロセス終了時<魔術詠唱>の効果は解除される。								
因果歪曲	2	4	メジャー		範囲 (選択)	対決		
効果: 対象を範囲 (選択) に変更。自身と同一のエンゲージのキャラを対象に取ることができない。								
魔術詠唱	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: <魔術: >と組み合わせたエフェクト判定を+Lv+1個。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								